



BASES III CARRERA DE AUTOS LOCOS 2025

1. BASES DE CARÁCTER GENERAL.

- 1- El mero hecho de participar en el evento, implica la aceptación de las presentes bases y el criterio de la Asociación Deportiva Cultural “Cerníkalo” y el Ayuntamiento de Medina Sidonia, en cuanto a la resolución de cualquier cuestión derivada del evento.
- 2- La Asociación y el Ayuntamiento se reservan el derecho de modificar o ampliar las presentes bases en cualquier momento, sin previo aviso. Los cambios serán publicados inmediatamente por los mismos medios que las bases originales, por lo que le recomendamos que el participante visite periódicamente el lugar para estar al corriente de las sucesivas actualizaciones.
- 3- La Asociación y el Ayuntamiento quedarán eximidos de toda obligación o compensación con los participantes, si por causa o fuerza mayor o imprevisto legal, hubiera de ser anulado o suspendido el presente evento, situación que se pondría convenientemente en conocimiento de los participantes.

2. ÁMBITO GEOGRÁFICO.

El ámbito geográfico de aplicación de este evento es Medina Sidonia provincia de Cádiz.

3. ÁMBITO TEMPORAL.

Inscripciones: Mediante la aplicación Whatsapp al teléfono de la Concejalía de Fiestas: 608928834.

- 1- La inscripción de auto loco será gratuita, y el plazo finalizará el día 18 de febrero.
- 2- Los/Las participantes deberán enviar fotos de los autos antes del día 21 de febrero, inclusive, que contengan los distintos materiales u objetos que se utilizarán en su ornamentación. De este modo, la organización realizará una primera inspección técnica y avisará de cualquier incidencia al participante.



AYUNTAMIENTO MEDINA SIDONIA

- 3- Una vez fuera de plazo, no se podrá inscribir ningún vehículo, y las plazas son limitadas (hasta 50).
- 4- Solo podrán participar personas mayores de 18 años. Excepto niños-as y jóvenes de entre 12 y 18 años, siempre y cuando figuren como copilotos de sus padres o tutores.
- 5- La prueba estará cubierta con el correspondiente seguro de responsabilidad civil. No obstante, cada participante deberá firmar una cláusula, en la ficha de inscripción, en la que declarará participar voluntariamente y bajo su total responsabilidad.

El seguro de responsabilidad civil cubrirá los daños que puedan producir a terceros en el desarrollo de la carrera. Lo que no cubre la responsabilidad por daños que se produzcan a los propios participantes en la carrera. Para cubrir los daños se recomienda a cada integrante que suscriba un seguro que cubra esta contingencia.

DATOS NECESARIOS PARA LA INSCRIPCIÓN:

- NOMBRE Y APELLIDOS DE TODOS LOS/LAS PARTICIPANTES (MÁXIMO 3 PERSONAS POR VEHÍCULO)
- DOCUMENTO NACIONAL DE IDENTIDAD (DNI), ENVIAR FOTO POR AMBAS CARAS DE TODOS LOS/LAS PARTICIPANTES
- TELÉFONO DE CONTACTO.
- NOMBRE QUE IDENTIFIQUE AL AUTO LOCO.
- IMPRESO CUMPLIMENTADO Y FIRMADO COMPLETAMENTE.

4. FORMATO DE COMPETICIÓN Y REGLAS DEL EVENTO.

4.1. SEGURIDAD.

- A) Para extremar las medidas de seguridad, cada uno de los participantes deberán llevar puesto un casco de protección, coderas y rodilleras.
- B) El conductor NO DEBE estar sujeto al vehículo, o encerrado en ninguna cápsula ni cabina de la que no se pueda escapar fácilmente.
- C) Si los participantes llevan algún disfraz puesto, este no puede tener riesgo de quedar atrapado o engancharse al vehículo, o dificultar al conductor la visión (ejemplo: una capa.)



- D) Cada equipo será responsable de la seguridad de su diseño y construcción de su vehículo. Cada diseño estará sujeto a la inspección por parte de nuestro equipo de seguridad, que hará todo lo posible para hacer que este viaje sea seguro. Si el equipo de seguridad no está 100% satisfecho, se deberá modificar o ajustar el diseño del vehículo, o en caso de no ser posible, el equipo no podrá participar en el evento, no pudiendo reclamar ninguna compensación.
- E) El vehículo deberá ser totalmente casero y de peso ligero. No sirve un chasis de un vehículo desguazado o similar, para así en caso de accidente no poner en peligro a ningún espectador ni participante.
- F) La parte del chasis del vehículo podrá ser metálica y queda totalmente prohibido que la carrocería sea de metal y lleve objetos cortantes y/o punzantes.
- G) No participará el equipo en el cual el conductor haya consumido alcohol.
- H) El vehículo debe ir equipado con unas argollas tanto delantera como trasera y cuerda o cadena para facilitar el remolque de los mismos.
- I) Queda totalmente prohibida la utilización de extintores a modo de exhibicionismo.

4.2. EQUIPO.

- A) Se puede participar en modo individual o por equipos. El equipo estará formado por dos o tres personas, piloto incluido.
- B) Todos los participantes deberán tener una aptitud física adecuada para la actividad y capacitados en todo momento, y libres de cualquier condición médica que pueda empeorar su salud durante el transcurso de la carrera.

5. NORMAS DE CARRERA.

- 1- La carrera contará con comisarios/organizadores que supervisarán el recorrido del auto para evitar trampas.
- 2- El tiempo de la carrera será válido siempre que los autos lleguen a la meta sin haber sido ayudados por los espectadores, es decir, si el auto tiene una colisión y puede seguir en pista, el auto solo podrá ser impulsado por los comisarios/organizadores y participantes.



- 3- Se entiende que la carrera será válida siempre que el auto completo traspase la línea de meta, es decir, el auto que no llegue a meta obtendrá la mínima puntuación en la categoría de velocidad.
- 4- Para dictaminar el ganador en la categoría Auto más veloz, se realizará una media entre los tiempos de las dos carreras.
- 5- El auto no podrá ser impulsado con ninguna extremidad durante el recorrido, se autoriza solo en caso de colisión, y será penalizado con la pérdida de 5 segundos cada vez que el auto sea impulsado.
- 6- Una vez terminada una vuelta, los vehículos se quedarán en meta hasta ser remolcados a la línea de salida nuevamente.

6. DESTINATARIOS.

SE ESTABLECEN LOS SIGUIENTES PREMIOS:

- Auto loco más veloz. Paletilla de Jamón, 1 Telera de Pan de Campo y trofeo.
- Auto loco más original. Paletilla de Jamón, 1 Telera de Pan de Campo y trofeo.
- Premio a la espectacularidad. Paletilla de Jamón, 1 Telera de Pan de Campo y trofeo.
- Premio al auto loco más lejano. Paletilla de Jamón, 1 Telera de Pan de Campo y trofeo.
- Premio del público. Paletilla de Jamón, 1 Telera de Pan de Campo y trofeo.

LOS PREMIOS NO SERÁN ACUMULABLES.

JURADO.

- El jurado estará compuesto por la miembros de la Asociación “El Cerníkalo” y colaboradores de la misma.

7, RECORRIDO.

El recorrido será comunicado a los participantes una vez que sea aprobado por la Comisión de Seguridad.



SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DEL AUTO LOCO: _____

1º NOMBRE Y APELLIDOS: _____

D.N.I: _____ EDAD: _____

2º NOMBRE Y APELLIDOS: _____

D.N.I: _____ EDAD: _____

3º NOMBRE Y APELLIDOS: _____

D.N.I: _____ EDAD: _____

1º NOMBRE Y APELLIDOS: _____

LUGAR DE PROCEDENCIA (A CONTRASTAR CON EL DNI)

- Marque con una X si este auto loco es pilotado por una sola persona.

- Marque con una X si este auto loco lleva como copiloto a un o una menor .

- Hemos leído las bases y aceptamos el cumplimiento y normas de la actividad.

Firma y DNI del piloto 1

Firma y DNI del piloto 2

Firma y dni del piloto 3

El/Los arriba firmante/s declara/n que participa en carrera de forma voluntaria y bajo su total responsabilidad, eximiendo a la Asociación El Cerníkalo y al Ayuntamiento de Medina Sidonia, de los posibles daños personales que puedan ocasionarse a los participantes o a sus vehículos en el transcurso del evento.